

# Pilar Liñán Arantave

Digital Product Designer | UX-UI Design Manager

## Experiencia

### CCO | Chief Creative Officer - UX Design

2022 - Actualidad **Educa Edtech Group**

- **Digital product designer.** Me sumerjo en todas las fases: Definición de estrategia con stakeholders, Discovery, Lean & Produc Delivery.
- **Design Ops.** Colaboración multifuncional y diseño de procesos (tech leaders, product managers y UX-UI designers).
- **Design Manager UX UI.** Responsable de dirección y gestión de equipo UX-UI.
- Responsable de implementación de **design system** y librerías de componentes.

### UX-UI Design Manager

2016 - 2022 **Euroinnova International Online Education**

- **Design Manager UX UI.** Responsable de dirección y gestión de equipo de diseño de interfaz y experiencia de usuario: workflows, wireframes, diseño final (pixel perfect) y prototipados.
- Responsable de **diseño de productos digitales**
- Responsable de diseño y dirección de implementación de universos gráficos e identidades corporativas.

### UX-UI Designer

2013 - 2016 **Euroinnova Formación**

**Diseño de interfaces de usuario:** workflows, wireframes y diseño final. Siendo mi competencia entender y traducir objetivos y necesidades de la organización para convertirlos en diseños creativos eficientes e innovadores.

**Diseño de websites comerciales, informativas y corporativas.**

Diseño del espacio virtual de aprendizaje para Moodle.

**Definición y diseño de campañas de marketing digital** (landing page, mailings, banners...) contenidos gráficos para redes sociales y presencia de marca online.

### Web Designer - Indize

2012 - 2013 **Índice**

**Diseño de webs** para Wordpress, Drupal y tiendas online.

Diseño de **campañas de marketing digital:** definición de briefing, diseño de landings, campañas de mailing así como creatividades para campañas en Google Ads.

Diseño y aplicación de identidades corporativas.

## Estudios

**Digital Product Designer** - The Hero Camp, 2024.

Design Thinking - De cero a maestro - UDEMY, 2022.

Scrum con Jira en gestión de proyectos - Metodología Agile - UDEMY, 2021.

Liderazgo y gestión de equipos - UDEMY, 2021.

Máster Executive en Diseño y Programación Web 3.0 con PHP + Javascript + HTML5 + CSS3 + SEO (Cliente + Servidor) - INESEM Business School, 2016.

Técnico auxiliar en diseño gráfico - Grupo 2000, 2012.

Máster en profesorado - Universidad de Granada, 2011.

**Licenciada en Bellas Artes** - Universidad de Granada, 2005-2010.

pilarlinan.com

pilarliar@gmail.com

(+34) 645 97 24 80

linkedin.com/in/pilarlinan/

Soy Pilar Liñán y cuento con más de 12 años de experiencia en producto digital.

Mis primeros retos profesionales fueron como diseñadora web, más tarde descubriría el fascinante mundo del UX-UI. Así pasé a ser responsable del equipo de diseño especializados en crear experiencias de usuario.

Mi espíritu inquieto y mi buena capacidad para comprender las necesidades del usuario me hicieron crecer profesionalmente como Product Designer.

Una de mis claves es la colaboración con el resto de los stakeholders para garantizar un producto final funcional, eficiente y atractivo.

## Sobre mi trabajo

Creo workflow, wireframes, diseño y prototipo con Figma y Adobe XD.

Documento con Confluence y Notion.

Organizo los proyectos con Jira.

Comunicación stakeholders Microsoft 360.

Espacio de colaboración y brainstorming con Figjam.

Otras herramientas que me gustan son Excalidraw, colors.co, ChatGPT o Dall-e.

Metodología Design thinking + Lean + Agile.

Me comunico en español. También en inglés en un nivel básico.

## Habilidades

Colaborativa

Versatil

Analista

Investigación

Comunicación

Análítica

Diseño visual

Prototipado

Creatividad

Facilitadora